SHASVASTII EXPEDITIONARY FORCE

Tactica

pour Infinity the Game par Corvus Belli

Version N5 Octobre 2025

Publié le : 02/05/2026

Auteur : une andouille

Table des matières

Avant-propos 1

Présentation générale 2

Troupes emblématiques 3

Forces 4

Faiblesses 4

Règles à connaître 5

Shasvastii 6

Stealth 6

Camouflage 6

Impersonation 6

Hidden Deployment 7

Regeneration 7

Protheion 7

Nanoscreen 7

Dazer 7

L'appui feu 8

Gwailo 9

Oktavia 11

Appui feu : Mentions honorables et alternatives 13

Les chasseurs 14

Sheskiin 15

Caliban 16

Speculo killer 19

Noctifer (Spitfire) 22

Corax Hasht 24

Agent Dukash 26

Sphinx 28

Jayth cutthroats 29

Cadmus soldier 32

Le contrôle 33
Q-Drone 34
Noctifer (Missile Launcher) 35
Mentions honorables 36
Les spécialistes 38
Nom de troupe 1 39
Mentions honorables 41
Le soutien 43
Nom de troupe 1 44
Mentions honorables 46
Le lieutenant 48
Nom de troupe 1 49
Mentions honorables 51
Les Fireteams 53
La Fireteam Nox 54
La Fireteam Shasveshii 56
Listes d’armées 58
Exemple de liste pour la faction 59
Guide d'achat 60
Pour commencer 61
Continuer sa collection 62
Toute la gamme 63
Pour finir 65
Remerciements 66
Liens utiles 66
Glossaire 67

Avant-propos

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras auctor mi vitae orci pellentesque, suscipit vehicula sem volutpat. Nam vel mollis orci. Vestibulum nec nunc a ante ornare scelerisque. Nam laoreet, diam a finibus ornare, tortor nunc pulvinar nulla, nec faucibus mauris ex quis metus. Vivamus id malesuada sapien. Maecenas at lorem in neque mollis dapibus. Phasellus erat est, suscipit vitae vehicula nec, molestie at lacus. Nulla facilisi. Cras in lorem vel nibh pulvinar porttitor sit amet et sapien. Quisque sollicitudin diam lacinia porttitor feugiat. Suspendisse a imperdiet dui. Quisque ac eleifend diam. Ut viverra risus eget ultricies pulvinar. Cras eu imperdiet mauris, eu aliquam ligula.

Etiam venenatis dignissim venenatis. Nunc ac auctor orci. Vivamus purus magna, hendrerit id pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras auctor mi vitae orci pellentesque, suscipit vehicula sem volutpat. Nam vel mollis orci. Vestibulum nec nunc a ante ornare scelerisque. Nam laoreet, diam a finibus ornare, tortor nunc pulvinar nulla, nec faucibus mauris ex quis metus. Vivamus id malesuada sapien. Maecenas at lorem in neque mollis dapibus. Phasellus erat est, suscipit vitae vehicula nec, molestie at lacus. Nulla facilisi. Cras in lorem vel nibh pulvinar porttitor sit amet et sapien. Quisque sollicitudin diam lacinia porttitor feugiat. Suspendisse a imperdiet dui. Quisque ac eleifend diam. Ut viverra risus eget ultricies pulvinar. Cras eu imperdiet mauris, eu aliquam ligula.

Etiam venenatis dignissim venenatis. Nunc ac auctor orci. Vivamus purus magna, hendrerit id pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Présentation générale

Dans cette section vous trouverez une description synthétique de la sectorielle, notamment à travers les troupes qui font son identité. Ainsi qu'un résumé de ses forces et ses faiblesses.

Troupes emblématiques

La devise de l'armée Shasvastii est « Une terreur maximale dans un temps minimal, appliquée à un petit nombre de cibles sélectionnées. ». Les troupes emblématiques de l'armée incarnent cette devise à la perfection : ce sont des troupes qui doivent prêter attention à bien choisir leurs cibles mais une fois la proie trouvée, elles s'abattront sur elles sans lui laisser la moindre chance !

Les **calibans** sont une troupe au look inspiré des Predators et qui ne sont pas moins dangereux. Ce sont des monstres de corps à corps, très peu d'unités dans le jeu les surpassent dans ce domaine. Ils commencent la partie déjà avancés sur le terrain et se fondent parmi les autres troupes camouflées de l'armée pour se protéger. Une fois qu'une troupe ennemie s'approche un peu trop, ils lui sautent dessus et la dévore (littéralement !) ou bien la font exploser avec des charges creuses !

Les **speculo killers** (ou assassins spéculaires dans la langue de Molière) sont eux aussi des assassins mais plus subtils. Ils se font passer pour une troupe adverse pour s'infiltrer dans les rangs ennemis et vont éliminer une troupe clé de l'adversaire qui se pensait à l'abri au fond de la table. Grâce à leurs lames monofilament qui tuent instantanément à la moindre blessure, ils peuvent même détruire un TAG d'un seul coup de scalpel.

Mais n'allez pas croire que toute l'armée a besoin d'être au corps à corps pour être léthal : le **noctifer** est une troupe avec le déploiement caché qui n'est donc pas sur la table jusqu'à ce que vous choisissiez de le révéler. Armé d'un lance-missile, le noctifer a la fâcheuse habitude d'apparaitre au pire instant : une fireteam adverse tente un déplacement hors couvert ? Le noctifer décoche un missile depuis l'autre côté de la table et les voilà tous englouti dans une explosion ! La troupe parfaite pour déclencher des crises de paranoïa chez l'ennemi ! n'hésitez pas à laisser la figurine au bord de la table même lors qu'il n'est pas dans votre liste, effet garanti !

Autre troupe qui ne commence pas la partie sur la table de jeu, l'agent **Dukash** se parachute directement dans la zone de déploiement de l'adversaire et menace son armée depuis son dos ! Les conséquences sont catastrophiques si votre opposant ne s'y est pas préparé !

Forces

La force principale et l'identité des Shasvastii est de **semer le doute chez l'adversaire en le privant d'information**. La liste de courtoisie que l'on donne à l'adversaire au début de la partie peut facilement être une page blanche pour un Shasvastii. Face à cette absence d'information, l'adversaire doit perdre du temps ou prendre des risques. Le joueur SEF doit entretenir ce doute et exploiter les choix sous-optimaux de l'adversaire.

L'armée compte dans ses rangs **d'excellents combattants au corps à corps** : calibans, speculo, jayth cutthroat et l'effroyable Sheskiin. Jouer du couteau dans un jeu de tir peut paraître inutile mais c'est sans compter sur leurs compétences spéciales. Sheskiin est rapide et mortelle à moyenne portée, les calibans commencent camouflés à côté des objectifs avec lesquels l'adversaire devra interagir, les jayth se déplacent avec les fireteams et lancent des discoballs pour briser les lignes de vue et les speculos commencent directement devant la zone de déploiement adverse. Cerise sur le gâteau : Sheskiin et les calibans gagnent des points de vie lorsqu'ils infligent des blessures en mêlée !

Une partie d'Infinity ne se gagne pas à la bagarre mais en réalisant les objectifs du scénario. Pour cela vous pouvez compter sur **des spécialistes très efficaces**. Les shroudeds et les malignos commencent la partie directement à côté des objectifs pour les accomplir avec très peu d'ordres. Il est très compliqué de les empêcher d'accomplir leurs missions : avec leurs kits de compétences, ils apparaissent et disparaissent sans que l'adversaire ai pu réagir.

Faiblesses

La faiblesse la plus évidente de l'armée est sa **fragilité**. Ici pas d'armure capable d'encaisser les tirs adverses, si vous êtes touché vous finirez très probablement inconscient. Pour survivre aux échanges de tirs, les shasvastii comptent sur leurs compétences spéciales : le camouflage ou le mimétisme. Mais durant le tour adverse, l'autre joueur ne manquera pas d'utiliser des troupes qui contrent ces compétences. Il vous faudra prêter attention au placement de vos unités sous peine de les voir disparaître avant qu'elles n'aient pu se rentabiliser.

Prix à payer de vos troupes en déploiement caché : vous aurez **relativement peu d'ordres** à votre disposition. Dans ce jeu les ordres sont le nerf de la guerre et puisque vos troupes en déploiement caché et autre parachutiste ne fournissent pas leurs ordres tant qu'ils ne sont pas sur le terrain, vous devrez être efficient dans vos actions. Il est très difficile de remonter une partie si votre réserve d'ordres a été asséchée trop tôt. Charge à vous de faire perdre un maximum de temps à l'adversaire sur des troupes que vous êtes prêt à perdre pour conserver assez d'ordre pour activer vos profils stars.

Une autre faiblesse de l'armée est qu'elle **nécessite de maitriser et savoir combiner des règles complexes**. C'est d'abord une difficulté lorsque l'on découvre l'armée, SEF n'est pas une armée facile à prendre en main. Cela reste une faiblesse si vous comptez jouer compétitivement : les parties sont limitées dans le temps et vous devrez prendre des décisions rapidement avec une armée qui requiert une charge mentale importante.

Règles à connaître

Infinity est un jeu complexe avec de nombreuses règles.
Dans cette section nous parlerons brièvement de quelques règles que l'on retrouve fréquemment chez les troupes shasvastii et qu'il est important de bien maîtriser pour tirer le maximum de cette armée.

Shasvastii

La règle officielle : wiki.
C'est la seule règle du jeu qui porte le nom d'une faction. Malgré ce grand honneur, cette règle sert très rarement. Pour l'ITS en cours (le pack de scénarios officiels), elle impacte 3 scénarios sur 11.À moins que vous ne jouiez l'un de ces scénarios, oubliez-la, c'est une règle de moins à garder à l'esprit.

Stealth

La règle officielle : wiki.
La quasi-totalité de l'armée possède cette compétence spéciale. Basiquement : là où les autres armées doivent se méfier des ORA déclenchées via les zones de contrôle, vous pouvez vous déplacer sans vous en préoccuper. Gardez à l'esprit que la compétence est optionnelle, il peut être parfois intéressant de volontairement ne pas l'utiliser pour forcer une réaction de la part de votre adversaire.

Camouflage

La règle officielle : wiki.
La règle camouflage et l'état camouflé pourraient faire l'objet d'un tactica à eux seuls. Garder à l'esprit que pendant votre tour, le camouflage vous donne deux ordres courts de mouvement sans risque de prendre une blessure. Pendant le tour adverse, le camouflage est une excellente protection, l'adversaire devra dépenser au moins 2 ordres pour tuer l'une de vos unités camouflées. Vous pouvez reprendre l'état camouflé si vous l'avez perdu en utilisant un ordre long tant que vous n'êtes pas en ligne de vue d'un ennemi. Utilisez un ordre coordonné pour recamoufler plusieurs troupes en ne dépensant qu'un seul ordre si vous pouvez.

Impersonation

La règle officielle : wiki.
Comme camouflage c'est une règle qui mériterait son propre tactica. Rappelez-vous que vous ne déclenchez pas les mines dans cet état. Avec deux niveaux d'impersonation, vous pouvez effectuer 4 ordres de courts de mouvement sans aucun risque de prendre une blessure. C'est assez pour s'enfoncer très loin dans les lignes ennemies. Comme pour le camouflage, vous pouvez reprendre cet état en vous cachant des lignes de vues adverses, et vous regagnez les deux niveaux d'impersonation ! Essayez donc de le faire autant que possible.

Hidden Deployment

La règle officielle : wiki.
La question la plus importante pour les troupes avec cette compétence est : quand se révéler ? Tant qu'il manque des points d'armées sur la table, la troupe manquante est une troupe de Schrödinger pour l'adversaire. Il peut s'agir un noctifer, d'un malignos, de l'agent Dukash… autant de menaces qui ne se gèrent pas du tout de la même façon et qui vont obliger votre opposant à perdre du temps. La contrepartie est que vous jouez avec des ordres en moins tant que la troupe n'est pas sur la table. Il y a donc un équilibre à trouver entre jouer sur la peur de l'adversaire et gagner en nombre d'ordres.

Regeneration

La règle officielle : wiki.
Règle assez simple. Il y a peu de raisons de ne pas tenter le jet de régénération. Un avantage un peu moins évident de la règle est qu'un jet raté ne laisse pas de cadavre : votre adversaire ne pourra donc pas accomplir ses objectifs classifiés sur cette troupe.

Protheion

La règle officielle : wiki.
Autre règle assez simple. Souvenez-vous que vous gagnez les points de VITA avant de prendre d'éventuelles blessures. Vous pouvez donc charger une troupe adverse et risquer une blessure sur l'ORA de votre adversaire, ce n'est pas très grave si vous utilisez une attaque de mêlée sur votre second demi-ordre. Les troupes protheion ont un potentiel d'effet boule de neige très important : avec plus de points de vie, on peut prendre plus de risques, en prenant des risques on continue de faire perdre des ordres à l'adversaire tout en regagnant encore des points de vie… Si vous arrivez à enclencher ce cercle vertueux, l'adversaire aura beaucoup de mal à l'arrêter.

Nanoscreen

La règle officielle : wiki.
Cet équipement assez rare dans le jeu est disponible sur plusieurs personnages de la faction. Pensez-le comme un bonus au mouvement : là où les autres s'arrêtent aux angles des murs pour garder le couvert, vous l'avez en permanence ! Attention cependant, le nanoscreen ne fonctionne pas contre les mines.

Dazer

La règle officielle : wiki.
Difficile à utiliser : puisque les troupes avec la compétence terrain (total) se déplacent plus rapidement dans une zone de terrain difficile, vous améliorerez le mouvement de vos shrouded et malignos tout en gênant les troupes adverses. Cependant beaucoup de vos troupes n'ont pas cette compétence et risque d'être gênées elles aussi par votre propre équipement. Sans compter les troupes adverses qui peuvent avoir la compétence terrain (total) et être boostées ! À utiliser avec précautions donc.

L’appui feu

Dans cette catégorie on retrouve les troupes qui tirent à longue portée pour faire baisser la tête aux troupes d’ORA adverse.
Ce n’est pas du tout la spécialité des shasvastii mais il existe quelques profils qui peuvent prendre ce rôle.

Gwailo

ISC: Shasvastii Gwailos — Veteran Troops

HI

Shasvastii Armed Imposition Detachment GWAILOS

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	13	12	13	3	9	2	2	1

Equipment: Albedo (-6) • Nanoscreen
Special Skills: Combat Instinct • No Cover • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
GWAILO	Heavy Machine Gun, E/M Carbine(+1B)	Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	44
GWAILO (Multispectral Visor L2)	Heavy Rocket Launcher, E/M Carbine(+1B)	Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	39
GWAILO (Lieutenant)	Heavy Machine Gun, E/M Carbine(+1B)	Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	44
GWAILO (Lieutenant, Multispectral Visor L2)	Heavy Rocket Launcher, E/M Carbine(+1B)	Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	39

Seule infanterie lourde disponible dans cette sectorielle, le gwailo est de loin l'unité la plus résistante de l'armée hors TAG. Avec 2 VITA, 3 ARM (6 avec nanoscreen) et 9 BTS (12 avec nanoscreen) c'est une exception dans une armée très fragile.
Sa caractéristique de BS de 13 en fait aussi le troisième meilleur tireur de la faction (derrière Sheskiin et le sphinx).

À longue portée, son kit de compétence et d'équipement singulier lui permet de chasser les snipers avec MSV et les drones flash pulse.
À moyenne et courte portée, la Carabine E/M (+1B) est redoutable contre les HI et les TAG si compliqués à gérer pour vos autres troupes. Une fois isolé et immobilisé, ces troupes seront ravies de faire la rencontre de vos calibans et jayth !

Le profil MVS2 est sans doute le profil dominant ici. C'est le seul MVS2 offensif de la faction (le seul autre MVS2 étant disponible sur le haiduk MSR). Dans cette configuration il joue au maximum sur les modificateurs puisqu'il contre les MSV avec l'albedo et les mimétismes avec le MSV2.
Le lance-roquette lourd est une plutôt bonne arme, la possibilité de tirer en gabarit et les dommages continus sont très dangereux. Son plus gros défaut est sa faible valeur de rafale, raison de plus de bien choisir ses cibles. Le gwailo MSV2 HRL n'est pas adapté pour sortir un drone total reaction par exemple.
En tour réactif il devient une pièce d'ORA très correcte, les armées qui comptent sur des smokes pour sortir de leurs zones de déploiement devront d'abord réussir à lui faire baisser la tête. Notez que puisqu'il ne possède pas la compétence courage, il doit réussir son jet de WIP pour rester debout s'il perd une opposition.

Le profil HMG est plus compliqué à justifier. Avec un BS de 13, s'il ne peut pas jouer sur les modificateurs c'est une HMG à peine meilleure que celle du Q-Drone pour près du double du prix.

Le gwailo rentre dans la fireteam Shavestii.
Il a l'embarras du choix pour former une FT Duo ou Haris et gagner la BS Attack (+1SD). Le SD bénéficie tout particulièrement au profil lance-roquette lourd, comme évoqué précédemment.

Il est la seule troupe de la faction qui peut réaliser les objectif classifiés » 1 - HVT Follow Up » et « 19 – Vigilance » mais son coût et celui de sa FT le rendent trop structurant pour la liste pour que ce soit une vraie raison de l'inclure.

Malgré sa valeur de BTS de 9, le gwailo craint les munitions E/M et le hacking comme les autres infanteries lourdes. Pour ne pas le perdre trop vite, il est intéressant de le jouer avec un caliban engineer ou un med tech obsidon qui pourront lui retirer les états négatifs.

S'il fait partie des meilleurs tireurs de la faction, à l'échelle du jeu il est dépassé par d'autres troupes. Il faut donc bien choisir ses oppositions pour ne pas le perdre bêtement.

Points forts :

- Parmi les meilleurs portes flingue de la faction
- Accès au VMS2
- Très solide pour un shasvastii

Points faibles :

- Surclassé au tir s'il ne peut pas profiter des modificateurs à la BS Attack
- Munition E/M et hacking

Oktavia

ISC: Oktavia Grímsdóttir, Icebreaker's Harpooner — Character

LI

OKTAVIA GRÍMSDÓTTIR, Icebreaker's Harpooner

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	17	12	10	13	2	0	1	2	1

Equipment: Albedo (-3)

Special Skills: BS Attack (+1B) • Combat Instinct • Courage • Dogged

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
OKTAVIA	Missile Launcher, Contender	Heavy Pistol, CC Weapon	1.5	30
OKTAVIA (Sixth Sense)	Heavy Rocket Launcher, Contender	Heavy Pistol, CC Weapon	1.5	26

Oktavia est une option d'appui feu à prix moyen. Elle n'est sans doute pas la première troupe à laquelle on pense quand on cherche des tireurs Shasvastii mais elle offre une option originale qui trouvera peut-être sa place dans vos listes.

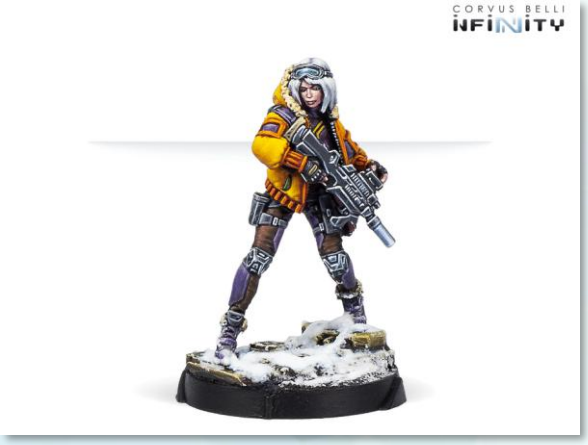
Les caractéristiques d'Oktavia n'ont pas grand-chose de remarquable. Les 2 en ARM la rende un peu plus résistance que vos autres troupes mais cela reste très léger. Un BS de 12 est tout juste moyen, voire faible pour une troupe qui sert principalement à tirer mais elle a d'autres atouts qui le contrebalance un peu.

Niveau compétence on trouve un albedo (-3), un malus très ponctuellement utile. Si vous avez beaucoup de MSV en ORA dans votre méta locale, la compétence devient très intéressante. Combat Instinct est une compétence défensive qui vous sera utile quand vous déciderez de l'utiliser comme une pièce d'ORA.

Dogged est utile en tour actif et réactif. En tour réactif, dogged et courage vous permettront de gêner l'adversaire aussi longtemps que possible. En tour actif, si vous activez dogged, vous pouvez abandonner toute subtilité et déclencher 5 ORAs d'un coup si cela vous permet de prendre un tir intéressant.

BS Attack (+1B) est une puissante compétence offensive qui se particulièrement bien avec les armes d'Oktavia. Le point faible du lance-missile, du lance-roquette lourd et même du contender est leur faible valeur de rafale. Avec cette compétence et le SD d'une fireteam, Oktavia compense ce défaut et rend chaque échange de tir très risqué pour l'adversaire.

Le profil lance-roquette lourd + sixth sense est le plus abordable. Il est plus stable grâce à un score de rafale plus important sur son arme. Le sixième sens lui permet d'ignorer le smoke trick et de pouvoir réagir aux tirs qui proviennent d'en dehors de son arc de vision quand il sert de pièce d'ORA.



Le profil lance missile est plus dangereux pour les troupes ennemies qui comptent sur un gros score d'ARM pour survivre à des échanges de tir. Il fait une pièce d'ORA intéressante si vous avez accès à un perchoir avec une belle vue tout au fond de votre zone de déploiement.

Oktavia peut intégrer la fireteam Nox et a tout intérêt à le faire pour gagner un SD.

Le plus gros problème d'Oktavia est qu'elle est sensible aux malus à la BS Attack : le mimétisme et BS Attack (-3) principalement. Bien souvent ses probabilités de remporter un échange de tir seront de 60/40. C'est très aléatoire dans une faction qui n'a pas les moyens de compenser un coup de malchance.

Comme souvent avec les pièces d'appui feu, aux tours 2 et 3 Oktavia devient une pièce d'ORA très dangereuse pour l'adversaire.

Points forts :

- Armes lourdes !
- Utilisable offensivement et défensivement

Points faibles :

- Aléatoire
- Assez chère

Appui feu : Mentions honorables et alternatives

Tirer depuis le fond de la table n'est pas la spécialité des shasvastii. Néanmoins quelques troupes et profils peuvent s'en charger si vous en avez absolument besoin.

Le Q-Drone HMG peut être utilisé offensivement. Une HMG mimétisme -3 est une bonne base. Vous pouvez également lui donner le marksmanship avec le E-Drone.

Le shrouded et le malignos possèdent tous les deux un profil avec un multi sniper rifle. Avec des malus de mimétisme respectifs de -3 et-6 et un malus de Surprise Attack de -3 en sortant de l'état camouflé, ils peuvent servir à baisser la tête d'une ORA adverse sans VMS. Attention cependant : si la cible ne tombe pas au premier échange, vous n'aurez plus de bonus de Surprise Attack et les probabilités pourraient bien passer en votre défaveur.

Si la pièce d'ORA adverse qui vous dérange utilise un VMS, Victor Messer peut grandement améliorer les chances des troupes qui viennent d'être présentées en utilisant le white noise (wiki).

Si vous ne pouvez pas éliminer l'ORA qui vous dérange, vous pouvez l'ignorer. Pour cela il existe deux troupes dans la faction équipées de discoball (wiki) : le jayth (profils à 21 et 26 points) et le tensho (profil à 16 pts).
Une fois posée, vous pourrez passer grâce à la zone de visibilité nulle.

Si vous avez besoin de réactiver ces discoballs lors des tours suivants, le caliban engineer, le M-Drone et le med-tech obsidon sont équipés de deactivator, un équipement qui peut servir à réactiver les discoballs.

Les chasseurs

Les troupes de cette catégorie avancent sur le terrain pour éliminer les troupes adverses à moyenne portée, courte portée ou au corps à corps.

Sheskiin

ISC: Cadmus-Naish Agent Sheskiin — Character

LI

Cadmus-Naish Agent SHESKIIN

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
6-4	24	15	15	13	1	3	2	2	1

Equipment: Nanoscreen

Special Skills: BS Attack (SR-2) • Courage • Dodge (+2") • Martial Arts L4 • No Cover • Protheion • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
SHESKIIN	MULTI Rifle, Pulzar, D-Charges	AP Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=4)	0	48
SHESKIIN	Red Fury, Pulzar, D-Charges	AP Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=4)	1	50
SHESKIIN (Lieutenant)	MULTI Rifle, Pulzar, D-Charges	AP Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=4)	0	48
SHESKIIN (Lieutenant)	Red Fury, Pulzar, D-Charges	AP Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=4)	0.5	50

// Caractéristiques
// Compétences, équipements
// Armes
//Profils (hors lieutenant)
// FT mais sans parler de composition de la FT (au pire vas-y, je bougerai ailleurs dans le doc si besoin)
// Avantages ou points forts si non abordés dans les paragraphes précédent
// Désavantages et/ou point faibles

Points forts :

- //lister 2-3 points forts

Points faibles :

- //lister 2-3 points faibles

Caliban

ISC: Shasvastii Sabotage and Destruction Unit Caliban

Shasvastii Sabotage and Destruction Unit CALIBAN

ISC: Shasvastii Sabotage and Destruction Unit Caliban — Spec. Trained Troops

LI

Sabotage and Destruction Unit CALIBAN

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	23	12	13	13	1	0	1	2	4

Special Skills: Camouflage • Courage • Dodge (+2") • Forward Deployment (+8") • Immunity (Shock) • Martial Arts L3 • Mimetism (-3) • Protheion • Shasvastii • Stealth • Surprise Attack (-3)

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
CALIBAN	Boarding Shotgun, D-Charges	Pistol, CC Weapon(PS=5)	0	24
CALIBAN (Chain of Command)	Submachine Gun, Pulzar, D-Charges	Pistol, CC Weapon(PS=5)	0	29
CALIBAN (Engineer, Deactivator)	Submachine Gun, Pulzar, D-Charges | GizmoKit	Pistol, CC Weapon(PS=5)	0	28
CALIBAN (Forward Observer)	Vulkan Shotgun, Flash Pulse(+1B), D-Charges	Pistol, CC Weapon(PS=5)	0	26
CALIBAN (Specialist Operative)	Submachine Gun, Pulzar, Grenades, D-Charges	Pistol, CC Weapon(PS=5)	0	26
CALIBAN (Multispectral Visor L1)	Spitfire, D-Charges	Pistol, CC Weapon(PS=5)	1.5	36

L'une des troupes stars de l'armée, les calibans demandent un peu de doigté pour être exploités à leur plein potentiel, mais le jeu en vaut la chandelle.

La meilleur défense des calibans est le jeu de camouflage de la sectorielle : ils se déploient camouflés et jusqu'à 8 pouces (20cm) au-delà de votre zone de déploiement et se cachent parmi les shroudeds, les seed-soldiers et les mines.
Une fois découverts ils peuvent encore compter sur une bonne valeur de PH pour tenter des esquives. Une esquive réussie permet de prendre la fuite ou engager au corps à corps une troupe ennemie qui se serait un peu trop rapprochée grâce à une distance de dodge améliorée.

Arrivés en mêlée, les calibans sont meurtriers : 26 de CC et +1SD avec la compétence martial art au niveau 3, soit 2 dés et quasiment 1 chance sur 3 par dé de faire un coup critique !
Grâce à la compétence protheion, pour chaque blessure infligée à une troupe ennemie avec un score de VITA, les calibans se soignent et augmentent même leur nombre de points de vie maximum. Ils sont tous équipés de D-Charges qui peuvent être utilisées au corps au corps (pour 1dé + 1SD et un seuil de 20) et activent également la règle protheion !

Le profil simple à 24 pts est à éviter. Pour seulement 2 points de plus, vous avez accès aux profils FO et specialist operative qui sont largement supérieurs. Il n'a pas non plus de pulzar ce qui réduit encore son intérêt.

Le profil specialist operative possède une SMG, un pulzar et des grenades. C'est le kit classique pour un caliban. La SMG peut passer en tir de suppression et faire une ORA correcte au tour 3. Le pulzar est un grand gabarit qui permet de fork. Il est le seul profil à avoir accès aux grenades, une arme qu'il peut exploiter correctement avec son PH de 13.

Le profil forward observer est armé avec un vulkan shotgun, un fusil à pompe qui inflige des dégâts continus. L'arme en elle-même est puissante mais la synergie avec la troupe est plutôt mauvaise : le caliban préfère laisser une troupe ennemie inconsciente pour pouvoir gagner un point de VITA en l'achevant avec *coup de grâce*. Le Flash Pulse est plutôt une arme utilisée en tour réactif mais si vous arrivez à infliger l'état stunned à un ennemi pendant votre tour, il deviendra une proie facile pour toute votre armée. Contrairement à tous les autres calibans spécialistes, le caliban FO n'a pas de gabarit. À vous de voir si ce kit vous convient mieux que celui du caliban specialist operative.

Le profil engineer est un très bon profil. En plus du kit de base des calibans, il a accès à la compétence engineer et au GizmoKit qui lui permettent de retirer les états négatifs de ses alliés. Il a également un deactivator avec lequel il peut réactiver les discoballs ou désactiver les mines (révélées), les fast pandas et autres variantes de mines. Ce profil est aussi intéressant pour les classifiés « 8 - Combat Support » et « 10 -HVT Reverse Engineering » qu'il peut réaliser.

Le profil chain of command vous permettra de jouer un lieutenant offensif (le gwailo ou Sheskiin). N'oubliez pas que la compétence chain of command fait de la troupe un spécialiste et permet d'accomplir les objectifs classifiés « 4 -Capture » et « 20 – HVT assassination ».

Le profil spitfire MSV1 est cher, 36 points et 1,5 SWC, mais il les vaut bien. C'est un spitfire qui commence la partie immédiatement dans ses bonnes portées. Combiné avec un MSV1 et le mimétisme -3, il est très bien équipé pour partir chasser depuis là où l'adversaire ne l'attends pas. Tout ce qui n'a pas une grosse valeur d'ARM est une proie potentielle. La seule existence de ce profil vous permet de bluffer avec vos autres camouflages : lorsque vous déplacerez un jeton camo en ligne de vue d'une troupe ennemie, l'adversaire hésitera à déclarer discover en ORA s'il est porté de spitfire.

La sectorielle permet de jouer jusqu'à 4 calibans, si vous trouvez les points ce n'est pas forcément une mauvaise idée. En jouer au moins 2 est très fréquent.

Les défauts des calibans sont ceux de la plupart des shasvastii, ils sont fragiles, peu mobiles et leurs multiples compétences les rend assez chers.

Points forts :

- Monstre de corps à corps
- Bons profils spécialistes
- Le profil MVS1

Points faibles :

- Fragile
- Plutôt cher

Speculo killer

ISC: Speculo Killers — Elite Troops

SK

SPECULO KILLERS

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	22	12	12	14	1	0	1	2	2

Special Skills: Courage • Dodge (+1") • Impersonation • Martial Arts L3 • Regeneration • Shasvastii • Stealth • Surprise Attack (-3) • Terrain (Total)

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
SPECULO KILLER	Combi Rifle, Nanopulser, Smoke Grenades	Silenced Pistol, Monofilament CC Weapon	1	29
SPECULO KILLER	Boarding Shotgun, Nanopulser, Smoke Grenades	Silenced Pistol, Monofilament CC Weapon	1	26
SPECULO KILLER (Minelayer)	Combi Rifle, Nanopulser, Shock Mine, Smoke Grenades	Silenced Pistol, Monofilament CC Weapon	1.5	31

Unité iconique de la sectorielle, les speculos killers s'infiltrent dans les lignes ennemies pour frapper des cibles inatteignables pour les autres armées.

Côté caractéristiques, les speculos ont une bonne valeur de CC et de WIP, le reste est plutôt moyen à l'exception des caractéristiques défensives qui sont très faibles comme souvent chez les shasvastii.

La compétence la plus importante des speculos est impersonation (wiki). Elle permet de se déployer juste devant la zone de déploiement adverse, voire carrément dans la zone de déploiement adverse si vous réussissez un jet de volonté. Bien que ce jet soit tentant, les conséquences d'un échec sont bien souvent trop importantes pour prendre le risque. Le bord de la ZD adverse est déjà une position très avantageuse.

L'autre effet de la règle impersonation est de vous permettre de vous déplacer au milieu des rangs adverses sans courir aucun risque pendant au moins 2 ordres. Cependant soyez attentif au profil des troupes ennemies et éviter les troupes avec un biometric visor (le contre naturel à l'impersonation) et celles avec un bonus au discover. Évitez également de vous déployer contre un mur, l'adversaire pourrait utiliser des marqueurs camos (que vous ne pouvez pas traverser) pour coincer votre speculos.

Regeneration donne au speculo une chance de se relever entre les tours des joueurs mais même si vous ratez le jet, la troupe sera retirée de la table ce qui empêchera l'adversaire d'accomplir ses objectifs classifiés sur son corps inconscient.

Martial arts niveau 3 vous donne un SD au corps à corps et augmente considérablement vos chances de réaliser un coup critique.

Le kit d'équipement des spéculos est très complet : armes efficaces à courte portée, outil de contrôle de la vision et leur emblématique lame monofilament. Cette dernière peut être piégeuse : si elle inflige une blessure, l'ennemi est immédiatement retiré de la table quel que soit son nombre de points de vie restant mais le jet de sauvegarde contre une lame monofilament a toujours un seuil de 8. L'adversaire a donc souvent une chance sur deux de survivre à l'attaque. Si votre cible n'a qu'un seul point de vie et peu d'armure, l'arme adaptée est probablement votre combi ou votre shotgun.

Les cibles privilégiées des speculos sont :

- Le lieutenant adverse, s'il est évident
- Les drones flash pulse et autres pom-poms
- Les troupes adverses isolées ou mal positionnées.

Idéalement vous voulez le premier tour et éliminer une ou deux troupes adverses et reprendre l'état impersonation. Le speculo ne sera probablement plus là pour votre prochain tour mais l'adversaire aura dû dépenser au minimum 2 ordres (probablement plus) pour s'en débarrasser.

Si vous jouez en second, déployez votre speculo dans un emplacement difficile d'accès pour votre adversaire ou que vous pouvez couvrir avec vos autres troupes. Pensez à le déployer prone.

Le profil boarding shotgun et celui combi rifle (non-minelayer) sont quasiment équivalents. Le boarding shotgun a plus de chances d'infliger une blessure. Le combi et sa rafale 3 réduisent les probabilités d'avoir un coup de malchance aux dés, et a une plus grande portée. La différence entre les deux est surtout une affaire de préférence personnelle.

Le profil minelayer en revanche a un réel avantage sur les autres qui justifie son surcoût : la mine qu'il pose en se déployant peut être très pénible pour l'adversaire. Rappelez-vous que vous ne pouvez jamais poser la mine à un emplacement où elle pourrait se déclencher immédiatement. Pensez également qu'après s'être déployé et avoir posé sa mine, le speculo en a encore 2 sur lui ! Les planter dans une zone de passage ou en ORA alors que l'adversaire allait vous achever peut être très intéressant.

Spécificité de la sectorielle : une liste peut inclure 2 speculos. Jouer 2 speculos oriente fortement la la liste et demande de bien maîtriser cette troupe mais peut être un enfer pour votre adversaire.

Pour conclure, les speculo sont des troupes difficiles à prendre en main mais avec de l'expérience, ils formeront l'une des armes le plus dangereuses de votre arsenal !

Points forts :

- Impersonation !
- Arme monofilament

Points faibles :

- Fragiles
- Difficiles à prendre en main

Noctifer (Spitfire)

ISC: Shasvastii Noctifers — Headquarters Troops

LI

Shasvastii Tactical Dominance Special Wing NOCTIFERS

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	15	12	10	13	1	3	1	2	3

Equipment: X Visor

Special Skills: Camouflage • Courage • Dogged • Hidden Deployment • Mimetism (-6) • Shasvastii • Stealth • Surprise Attack (-3)

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOCTIFER	Spitfire	Breaker Pistol, CC Weapon	1	29
NOCTIFER	Missile Launcher	Assault Pistol, CC Weapon	1.5	30
NOCTIFER (Forward Deployment [+4"])	Spitfire	Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	31

Le noctifer spitfire est une excellente troupe d'assaut grâce à ses compétences hidden deployment, camouflage et mimétisme (-6). Il est difficile à anticiper pour l'adversaire à cause des nombreux camouflages et des autres troupes qui ne commencent pas sur la table.

Il a également accès à la compétence dogged qui est utile aussi bien en attaque qu'en défense. Si vous activez dogged pendant votre tour actif, faites-vous plaisir : le noctifer sera perdu à la fin du tour de toute façon, autant essayer de mitrailler tout ce qui dépasse !

Le malus de surprise attack est toujours bon à prendre, n'oubliez pas qu'il ne s'applique que pendant votre tour actif.

Le spitfire est une arme très correcte pour éliminer tout ce qui n'est pas lourdement armuré. Son bonus de portée entre 8" (20cm) et 24" (60cm) est facile à obtenir. Et grâce au X Visor, vous ne serez pas trop pénalisé si vous devez tirer à longue distance.

Le spitfire permet aussi de passer en tir de suppression, une option particulièrement intéressante avec le noctifer puisqu'il infligera un malus de -12 avant bonus adverse (-3 de couvert, -3 de suppressive fire et -6 de mimétisme) aux troupes qui déclareront BS Attack contre lui. Notez que le X Visor retire la bande de mauvaise portée sur le tir suppressif.

La différence entre les deux profils est triviale. S'il vous reste les points et les SWC au moment de finir votre liste, prenez le forward deployment mais ne vous privez pas pour l'inclure.

Toute la subtilité de la pièce est de savoir quand la révéler. Idéalement vous voulez retarder au maximum le moment où toutes vos troupes seront révélées. Tant qu'il manque des points sur la table de votre côté, l'adversaire peut craindre de nombreuses menaces. Il est donc important qu'il soit impactant au moment de son activation. Si vous repérez un espace dans la défense adverse que le noctifer pourra exploiter, et/ou que vous avez éliminé les MSV ennemis, c'est peut-être le moment de révéler le noctifer spitfire !

Vous pouvez jouer jusqu'à 3 noctifer par liste. En jouer 1 peut être 2 est sans doute plus réaliste.

Points forts :

- Très difficile à anticiper pour l'adversaire
- Bon mix de compétences et armes

Points faibles :

- Mines
- Gabarits

Corax Hasht

ISC: Shasvastii Corax Hasht — Character

LI

SHASVASTII CORAX HASHT

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	19	13	11	13	2	3	1	2	1

Equipment: Nanoscreen

Special Skills: Combat Instinct • Immunity (Shock) • No Cover • No Wound Incapacitation • Shasvastii • Specialist Operative • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
CORAX HASHT (Strategic Deployment)	Red Fury	Breaker Pistol, CC Weapon	1	33
CORAX HASHT	Red Fury	Breaker Pistol, CC Weapon	1	30
CORAX HASHT	AP Spitfire	Breaker Pistol, CC Weapon	1	33
CORAX HASHT (Strategic Deployment, Minelayer)	AP Submachine Gun, E/Mitter, AP Mine	Breaker Pistol, CC Weapon	0.5	29

Le nom de ce personnage est Hasht. Corax est le nom de l'unité à laquelle il appartient mais par abus de langage, on l'appelle souvent « Corax »

Corax est une pièce de tir à moyenne portée avec de bonnes caractéristiques : bonne valeur de BS (3ième de la sectorielle), un peu d'ARM et de BTS boostés par le nanoscreen, VITA 1 mais no wound incapacitation + immunity (shock) donc 2 points de vie mais sera retiré de la table s'il prend 2 blessures. Ne comptez pas sur lui au corps à corps, ses alliés autour de lui seront ravis de s'en occuper. Il est aussi specialist operative donc il peut faire la mission.

Son nanoscreen compense un peu son mouvement standard : ne cherchez pas les coins de murs, avancez autant que possible pour tirer. Mais n'oubliez pas de garder assez d'ordres pour le ramener en sûreté à la fin de votre tour !

Le profil red fury à 30 pts est difficile à justifier alors que pour 3 petits points de plus vous avez …

Le profil AP Spitfire ! Excellente arme, l'AP spitfire permet de tirer aussi bien sur des troupes douées en esquive que sur des troupes très armurées.

Les deux autres profils ont la compétence strategic deployment qui est liée aux fireteams donc un mot sur ses fireteams avant de voir ces profils : Corax est une wildcard de la faction. Il trouvera donc facilement sa place dans n'importe quelle fireteam. Puisqu'il possède les mots clés Nox et Shavestii, il comptera donc dans le niveau de pureté de la FT.
Il est jouable solo sur ses profils red fury et AP spitfire mais sera heureux de se promener avec un garde du corps, comme un jayth cutthroat par exemple.

Le profil red fury + strategic deployment permet à Corax et sa FT de se déployer un peu plus en avant s'ils le souhaitent. Puisqu'il coûte autant que le profil AP spitfire, il faudra une bonne raison de vouloir utiliser ce strategic deployment si vous le choisissez.

Le profil strategic deployment + minelayer est une option plus défensive et économique.
Cette option prend tout son sens dans une FT pour avoir le SD et faire profiter les autres membres du strategic deployment. Le kit d'armes est très bon : l'AP SMG est redoutable à courte portée. L'E/Mitter est une arme qui effraie beaucoup de troupes ennemies avec ses bonnes portées identiques à celle d'une HMG et des munitions E/M. Minelayer + mine AP vous permet d'établir une défense en vous déployant puis de renforcer une position avancée sur la table, rien à redire c'est très bon. Avec ce profil Corax laisse sa place de tireur de la FT et devient une excellente pièce d'appoint qui fera aussi la mission.

Points forts :

- AP spitfire !
- Options de FT
- Profil à 29 pts permet des combinaisons intéressantes

Points faibles :

- Peu de modificateurs au tir

Agent Dukash

ISC: Agent Dukash, Vashar Special Corps — Character

LI

Agent DUKASH, Vashar Special Corps

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	21	13	12	14	2	3	2	2	1

Special Skills: Courage • Dodge (+3) • Dodge (+1") • Immunity (ARM) • Martial Arts L1 • Mimetism (-3) • Shasvastii • Specialist Operative • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
AGENT DUKASH FTO	MULTI Marksman Rifle, Nanopulser, D-Charges	Viral Pistol, Viral CC Weapon(PS=7)	0	39
AGENT DUKASH (Parachutist [Dep. Zone])	MULTI Rifle, Nanopulser, D-Charges	Viral Pistol, Viral CC Weapon(PS=7)	0	40

Dukash, un nom qui fera trembler vos adversaires à sa simple mention s'ils ont déjà eu affaire à lui.

C'est un bon tireur avec sa BS de 13.
Au corps à corps, il ne faudra pas espérer affronter des experts mais il peut se défendre avec son CC de 21, le martial arts niveau 1 et son arme de CC viral (PS=7).
Il esquive très bien grâce à un PH de 12 et dodge (+3).
Il a une résistance incroyable pour un shasvastii : ARM 2, BTS 3, VITA 2 et Immunity (ARM).
Et il fait même très bien la mission avec la compétence specialist operative et sa WIP de 14 !
Évidemment tout ça se retrouve sur son coût, 40 pts mais il les vaut absolument.

Il a deux profils. Pris à part, les deux sont bons.
Le souci est que l'un d'eux est parachutist (Dep. Zone). Si vous jouez le profil FTO, vous informez votre adversaire que personne n'arrivera dans son dos pendant cette partie. Et vous voulez vraiment que votre adversaire garde à l'esprit en permanence que Dukash peut surgir dans sa zone de déploiement à tout moment et faire un carnage !

Le profil FTO est donc probablement à éviter. Cela dit si vous est OK avec le fait de ne pas faire peser la menace de Dukash sur la zone de déploiement adverse, le profil est très bon. Il est FTO et Dukash est wildcard donc il pourra intégrer n'importe quelle fireteam. Cependant il n'a pas de mot clé donc vous voudrez sûrement l'inclure dans une FT Haris ou Core pour lui donner le SD. Son arme est correcte : le multi marksman rifle n'a pas une excellente portée mais si vous vous rapprochez suffisamment vous pourrez menacer même des infanteries lourdes.

Le profil parachutist (Dep. Zone) est le profil star.
Il fait partie de ces profils qui travaillent pour vous-même quand ils ne sont pas dans votre liste parce qu'ils feront peur à l'adversaire tant qu'il n'aura pas vu toute votre liste.
Idéalement vous voulez le faire atterrir hors de ligne de vue de ennemie, il est donc préférable d'attendre le tour 2 ou 3 pour que la zone de déploiement adverse se soit vidée. Si jamais l'opportunité parfaite n'arrive jamais, souvenez vous que vous êtes suffisamment résistant pour prendre un tir en vous posant : dans la plupart des cas vous ne subirez qu'une blessure et pourrez entamer votre massacre à l'ordre suivant. Néanmoins méfiez-vous des flashs pulse qui peuvent vous infliger l'état stunned et des munitions E/M qui peuvent vous isoler.
Une fois posé, votre multi rifle sera immédiatement dans ses bonnes portées et fera son office. Vos cibles privilégiées sont le lieutenant ennemi et les pom-poms.
Avant de terminer votre tour, envisagez de laisser Dukash en tir de suppression pour gêner l'adversaire un maximum.
Souvenez vous également que Dukash fait très bien la mission. Il peut surgir au dernier tour pour appuyer sur un bouton, poser ses charges creuses ou sécuriser la HVT pour vous faire remporter la partie alors que votre adversaire se voyait déjà victorieux.

Points forts :

- Para ZD
- Très bon kit de caractéristiques et compétences
- Effraye même quand il n'est pas dans votre liste

Points faibles :

- Coût important

Sphinx

ISC: Shasvastii Special Armored Corp Sphinx — Mechanized Troops

TAG

Shasvastii Special Armoured Corp SPHINX

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	STR	S	AVA
6-6	20	14	15	13	6	6	3	6	2

Equipment: ECM: Guided (-6)

Special Skills: BS Attack (SR-1) • Camouflage • Climbing Plus • Courage • Dodge (PH=11) • Gizmokit (PH=13) • Hidden Deployment • Mimetism (-6) • Remote Presence • Surprise Attack (-3) • Tactical Awareness • Terrain (Total)

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
SPHINX	Spitfire, Heavy Flamethrower(+1B) || SCINDRON	DA CC Weapon(PS=5)	2	93

ISC: Scindron Ancillary Remote Unit

REM

SCINDRON Ancillary Remote Unit

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	STR	S	AVA
6-4	-	-	11	13	0	3	1	1	-

Special Skills: Courage • Dodge (+3) • Mimetism (-3) • Peripheral (Ancillary) • Specialist Operative • Terrain (Total)

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
SCINDRON			*0*	*3*

ezeze

Points forts :

- Très difficile à anticiper pour l'adversaire
- Bon mix de compétences et armes

Points faibles :

- Mines
- Gabarits

Jayth cutthroats

ISC: Jayth Cutthroats, Shasvastii Independent Assault Group

JAYTH CUTTHROATS, Shasvastii Independent Assault Group

ISC: Jayth Cutthroats, Shasvastii Independent Assault Group — Veteran Troops

LI

JAYTH CUTTHROATS

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	23	12	13	13	0	6	1	2	4

Equipment: Multispectral Visor L1

Special Skills: Berserk • Combat Instinct • Courage • Dodge (+2") • Immunity (Shock) • Martial Arts L3 • Mimetism (-6) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
JAYTH CUTTHROATS FTO	Chain Rifle(+1B), E/M Grenades, E/M Mine, Disco Baller	Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=5)	0	21
JAYTH CUTTHROATS FTO	Submachine Gun, Chain Rifle, E/M Grenades	Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=5)	0	24
JAYTH CUTTHROATS FTO	Red Fury, E/M Grenades	Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=5)	1	34
JAYTH CUTTHROATS FTO (Specialist Operative)	Submachine Gun, Chain Rifle, AP Mine, Disco Baller	Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=5)	0	26
JAYTH CUTTHROATS Pit Patrol (Discover [ReRoll])	Submachine Gun, Chain Rifle, E/M Grenades || TAIGHA SYNC	Heavy Pistol, DA CC Weapon(PS=5)	0	30

ISC: Sync Taigha Creature — Support Troops

WB

TAIGHA SYNC CREATURE

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
6-4	21	9	13	12	0	0	1	1	-

Special Skills: Berserk • Courage • Dodge (+3) • Dodge (+2") • No Cover • Peripheral (Synchronized) • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
TAIGHA SYNC	*Chain-colt*	*Viral CC Weapon(PS=7)*	*0*	*6*

Le nom de cette unité est Cutthroat. Jayth est le nom de leur planète d'origine. Par abus de langage, on les appelle souvent simplement « Jayth »

Les jayths sont avant tout d'excellent combattant au corps à corps : CC 23, martial arts niveau 3 et une DA CC weapon (PS=5), très peu de troupes auront le dessus sur un jayth. Très peu résistants avec une ARM de 0, ils comptent sur leur mimétisme (-6) et leur VMS1 pour remporter les oppositions sur leurs chemins. Ils esquivent bien avec un PH de 13 mais surtout ils esquivent loin avec dodge (+2", +10cm). Associé à combat instinct, vous obtenez une troupe qui va se tapir dans un lieu de passage et qui sera très difficile à déloger sans risque.

Quatre des profils disponibles sont FTO et peuvent former des fireteams Shavestii.

Le profil à 21 pts est l'un des 3 profils équipés de discoballer de la faction, un très bon outil de contrôle de la vision qui bénéficie du SD d'une fireteam pour devenir quasiment inratable.
Toutes les armes de ce profil sont de courtes portées, pensez donc à le retrancher prone dans un recoin le plus inaccessible possible en fin de tour.
Les mines E/M sont une menace importante pour les infanterie lourde, TAG et véhicule ennemies. Rappelez vous de ne pas terminer votre tour trop près d'une de vos mines ou votre opposant risque de l'utiliser pour vous toucher avec un gabarit.
Les grenades E/M combinées au PH de 13 font planer un risque d'un tir spéculatif crédible en tour actif et celui d'une ARO très gênante en réactif.
Et le Chain Rifle (+1B) vous permettra de fork en tour actif et de ne pas mourir sans essayer d'emmener votre assaillant avec vous en tour réactif.

Le profil à 24 pts n'a pas d'intérêt. Pour 3 pts de plus que le précédent vous perdez le discoballer et les mines E/M pour gagner une SMG. Certes une SMG sur une troupe mimétisme (-6) et VMS1 permet un tir suppressif très gênant mais pour 2 pts de plus vous avez :

Le profil à 26pts qui a lui aussi une SMG, perd les grenades E/M mais gagne des mines AP, retrouve un discoballer et fera la mission. La perte des grenades E/M réduit les profils qu'il ira attaquer mais possibilité de faire le scénario avec une troupe qui rentre dans une fireteam Duo et qui a un discoballer est sacrément attrayante.

Le profil est 34pts et 1 SWC porte un red fury, une arme efficace pour éliminer les cibles légères et moyennes à moyenne portée. Son principal problème est qu'il en concurrence au sein de la faction avec le caliban spitfire MSV1 et le noctifer spitfire qui eux peuvent se recamoufler pour se protéger.

Et pour finir, le mouton noir des profils de jayth : **le profil pit patrol**. Pour 30pts vous avez un jayth avec discover(reroll) et une taigha synchronisée, qui ne génère donc pas d'ordre, sans le sixth sense et équipée d'un chain colt. Mis à part pour essayer de faire un double berserk pour le fun, je n'ai aucune idée d'à quoi sert ce profil.

Les jayths ne vous laisseront pas la place à l'erreur : s'ils meurent trop vite c'est non seulement une troupe assez chère qui disparait mais aussi souvent sa fireteam et votre accès au discoballer, un outil très précieux. Cependant, s'ils sont bien exploités les jayths ont un potentiel énorme. C'est l'une des pièces de l'armée sur lesquelles vous pourrez mesurer vos progrès avec la faction.

Points forts :

- Discoballer
- Une plaie à déloger pour l'adversaire

Points faibles :

- Mines, gabarits
- La moindre erreur de votre part coûtera cher

Cadmus soldier

ISC: Shasvastii Cadmus

Shasvastii Airborne Infiltration Group CADMUS

ISC: Shasvastii Cadmus — Spec. Trained Troops

LI

CADMUS-SEED

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
---	10	1	12	-	2	3	1	X	4

Equipment: Chest Mine (Continous Damage) • PARA CC Weapon (-6)

Special Skills: Combat Jump • Decoy (1) • Shasvastii • Surprise Attack (-3) • Transmutation (Hatching)

LI

DEVELOPED SHAPE

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	15	11	12	12	1	0	1	2	-

Special Skills: BS Attack (+1B) • Morpho-scan • Shasvastii • Stealth • Surprise Attack (-3)

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
CADMUS-SOLDIER	Combi Rifle(PS=6), Pulzar	Pistol, DA CC Weapon(PS=6)	0	22
CADMUS-SOLDIER	Boarding Shotgun, Pulzar	Pistol, DA CC Weapon(PS=6)	0	19
CADMUS-SOLDIER (Hacker, Killer Hacking Device)	Boarding Shotgun, Pulzar	Pistol, DA CC Weapon(PS=6)	0	22

NOTE: The MOV, CC, BS and PH values can vary depending on the Morpho-Scan.
NOTE: The only Weapons or Equipment the Seed-Cadmus profile can use are the Chest Mines and the PARA CC Weapon.

ezeze

Points forts :

- Très difficile à anticiper pour l'adversaire
- Bon mix de compétences et armes

Points faibles :

- Mines
- Gabarits

Le contrôle

La défense.
ORAs longues portées
Minelayer
Flash pulse
Réseau de hacking

Q-Drone

ISC: Q-Drones — Support Troops

REM

Q-DRONES

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	STR	S	AVA
6-4	13	11	10	13	0	3	1	3	2

Equipment: 360º Visor

Special Skills: Courage • Mimetism (-3) • Remote Presence • Total Reaction

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
Q-DRONE	Heavy Machine Gun	PARA CC Weapon(-3)	1	25
Q-DRONE	Plasma Rifle	PARA CC Weapon(-3)	1	24
Q-DRONE	Thunderbolt(+1B)	PARA CC Weapon(-3)	0.5	20

Points forts :

- Impersonation !
- Arme monofilament

Points faibles :

- Fragiles
- Difficiles à prendre en main

Noctifer (Missile Launcher)

ISC: Shasvastii Noctifers — Headquarters Troops

LI

Shasvastii Tactical Dominance Special Wing NOCTIFERS

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	15	12	10	13	1	3	1	2	3

Equipment: X Visor

Special Skills: Camouflage • Courage • Dogged • Hidden Deployment • Mimetism (-6) • Shasvastii • Stealth • Surprise Attack (-3)

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOCTIFER	Spitfire	Breaker Pistol, CC Weapon	1	29
NOCTIFER	Missile Launcher	Assault Pistol, CC Weapon	1.5	30
NOCTIFER (Forward Deployment [+4"])	Spitfire	Breaker Pistol, CC Weapon	1.5	31

Points forts :

- Impersonation !
- Arme monofilament

Points faibles :

- Fragiles
- Difficiles à prendre en main

Mentions honorables

ISC: Shasvastii Nox Troops — Line Troops

LI

Shasvastii Nox Troops

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	11	10	13	1	0	1	2	Total

Special Skills: Immunity (Shock) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOX	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX	Combi Rifle, Grenade Launcher	Pistol, CC Weapon	1	15
NOX	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	19
NOX (Hacker, Hacking Device)	Submachine Gun, Zapper	Pistol, CC Weapon	0.5	14
NOX (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Flash Pulse	Pistol, CC Weapon	0	15
NOX (Paramedic)	Combi Rifle, Zapper | MediKit	Pistol, CC Weapon	0	16
NOX (Lieutenant)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX (BS Attack [Guided])	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX (Commlink [+1], Specialist Operative)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	16

Les troupes qui n'excellent pas dans le rôle ou dont ce n'est pas l'usage le plus évident mais qui peuvent être utilisées pour celui-ci.
A supprimer si non applicable.
pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Les spécialistes

La défense.
ORAs longues portées
Minelayer
Flash pulse
Réseau de hacking

Nom de troupe 1

ISC: Shasvastii Nox Troops — Line Troops

LI

Shasvastii Nox Troops

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	11	10	13	1	0	1	2	Total

Special Skills: Immunity (Shock) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOX	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX	Combi Rifle, Grenade Launcher	Pistol, CC Weapon	1	15
NOX	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	19
NOX (Hacker, Hacking Device)	Submachine Gun, Zapper	Pistol, CC Weapon	0.5	14
NOX (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Flash Pulse	Pistol, CC Weapon	0	15
NOX (Paramedic)	Combi Rifle, Zapper | MediKit	Pistol, CC Weapon	0	16
NOX (Lieutenant)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX (BS Attack [Guided])	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX (Commlink [+1], Specialist Operative)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	16

Etiam venenatis dignissim venenatis. Nunc ac auctor orci. Vivamus purus magna, hendrerit id pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Mentions honorables

ISC: Shasvastii Nox Troops — Line Troops

LI

Shasvastii Nox Troops

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	11	10	13	1	0	1	2	Total

Special Skills: Immunity (Shock) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOX	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX	Combi Rifle, Grenade Launcher	Pistol, CC Weapon	1	15
NOX	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	19
NOX (Hacker, Hacking Device)	Submachine Gun, Zapper	Pistol, CC Weapon	0.5	14
NOX (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Flash Pulse	Pistol, CC Weapon	0	15
NOX (Paramedic)	Combi Rifle, Zapper | MediKit	Pistol, CC Weapon	0	16
NOX (Lieutenant)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX (BS Attack [Guided])	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX (Commlink [+1], Specialist Operative)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	16

Les troupes qui n'excellent pas dans le rôle ou dont ce n'est pas l'usage le plus évident mais qui peuvent être utilisées pour celui-ci.
A supprimer si non applicable.
pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Le soutien

La défense.
ORAs longues portées
Minelayer
Flash pulse
Réseau de hacking

Nom de troupe 1

ISC: Shasvastii Nox Troops — Line Troops

LI

Shasvastii Nox Troops

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	11	10	13	1	0	1	2	Total

Special Skills: Immunity (Shock) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOX	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX	Combi Rifle, Grenade Launcher	Pistol, CC Weapon	1	15
NOX	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	19
NOX (Hacker, Hacking Device)	Submachine Gun, Zapper	Pistol, CC Weapon	0.5	14
NOX (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Flash Pulse	Pistol, CC Weapon	0	15
NOX (Paramedic)	Combi Rifle, Zapper | MediKit	Pistol, CC Weapon	0	16
NOX (Lieutenant)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX (BS Attack [Guided])	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX (Commlink [+1], Specialist Operative)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	16

Etiam venenatis dignissim venenatis. Nunc ac auctor orci. Vivamus purus magna, hendrerit id pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Mentions honorables

ISC: Shasvastii Nox Troops — Line Troops

LI

Shasvastii Nox Troops

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	11	10	13	1	0	1	2	Total

Special Skills: Immunity (Shock) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOX	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX	Combi Rifle, Grenade Launcher	Pistol, CC Weapon	1	15
NOX	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	19
NOX (Hacker, Hacking Device)	Submachine Gun, Zapper	Pistol, CC Weapon	0.5	14
NOX (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Flash Pulse	Pistol, CC Weapon	0	15
NOX (Paramedic)	Combi Rifle, Zapper | MediKit	Pistol, CC Weapon	0	16
NOX (Lieutenant)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX (BS Attack [Guided])	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX (Commlink [+1], Specialist Operative)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	16

Les troupes qui n'excellent pas dans le rôle ou dont ce n'est pas l'usage le plus évident mais qui peuvent être utilisées pour celui-ci.
A supprimer si non applicable.
pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Le lieutenant

La défense.
ORAs longues portées
Minelayer
Flash pulse
Réseau de hacking

Nom de troupe 1

ISC: Shasvastii Nox Troops — Line Troops

LI

Shasvastii Nox Troops

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	11	10	13	1	0	1	2	Total

Special Skills: Immunity (Shock) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOX	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX	Combi Rifle, Grenade Launcher	Pistol, CC Weapon	1	15
NOX	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	19
NOX (Hacker, Hacking Device)	Submachine Gun, Zapper	Pistol, CC Weapon	0.5	14
NOX (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Flash Pulse	Pistol, CC Weapon	0	15
NOX (Paramedic)	Combi Rifle, Zapper | MediKit	Pistol, CC Weapon	0	16
NOX (Lieutenant)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX (BS Attack [Guided])	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX (Commlink [+1], Specialist Operative)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	16

Etiam venenatis dignissim venenatis. Nunc ac auctor orci. Vivamus purus magna, hendrerit id pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Mentions honorables

ISC: Shasvastii Nox Troops — Line Troops

LI

Shasvastii Nox Troops

MOV	CC	BS	PH	WIP	ARM	BTS	VITA	S	AVA
4-4	14	11	10	13	1	0	1	2	Total

Special Skills: Immunity (Shock) • Shasvastii • Stealth

Name	Weaponry | Equipment || Peripheral	Melee Weapons	SWC	C
NOX	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX	Heavy Machine Gun	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX	Combi Rifle, Grenade Launcher	Pistol, CC Weapon	1	15
NOX	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	19
NOX (Hacker, Hacking Device)	Submachine Gun, Zapper	Pistol, CC Weapon	0.5	14
NOX (Forward Observer)	Combi Rifle, Zapper, Flash Pulse	Pistol, CC Weapon	0	15
NOX (Paramedic)	Combi Rifle, Zapper | MediKit	Pistol, CC Weapon	0	16
NOX (Lieutenant)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	14
NOX (BS Attack [Guided])	MULTI Sniper Rifle	Pistol, CC Weapon	1	21
NOX (Commlink [+1], Specialist Operative)	Combi Rifle, Zapper	Pistol, CC Weapon	0	16

Les troupes qui n'excellent pas dans le rôle ou dont ce n'est pas l'usage le plus évident mais qui peuvent être utilisées pour celui-ci.
A supprimer si non applicable.
pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Les Fireteams

~~La composition d'une FT en particulier.~~
~~Focus sur les troupes qui n'ont pas déjà été présentées~~.

La Fireteam Nox

Fireteams Chart - Shasvastii Expeditionary Force

Unlimited Fireteams DUO
Maximum 1 Fireteam HARIS
Maximum 1 Fireteam CORE

Nox Fireteams		HARIS, CORE
Min	Max	
1	5	NOX
0	1	TENSHO (Nox)
0	1	T-DRONE FTO (Nox)
0	1	OKTAVIA (Nox)
Wildcards		
Min	Max	
0	1	SHESKIIN
0	1	CORAX HASHT (Nox, Shaveshii)
0	1	VICTOR MESSER (Shaveshii)
0	1	AÏDA SWANSON FTO (Nox)
0	1	AGENT DUKASH FTO

FIRETEAM BONUS CHART

Fireteam Level	Bonus
Level 1	Fireteam members are activated with a single Regular Order
Level 2	BS Attack (+1 SD)
Level 3	+3 Discover and +1 Dodge
Level 4	+1 BS
Level 5	Sixth Sense

Parler de la FT en général, de ses usages possibles, de ses contraintes, etc pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin

pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

La Fireteam Shasveshii

Fireteams Chart - Shasvastii Expeditionary Force

Unlimited Fireteams DUO
Maximum 1 Fireteam HARIS
Maximum 1 Fireteam CORE

Shaveshii Shock Fireteams		DUO, HARIS
Min	Max	
*	3	JAYTH CUTTHROATS FTO (Shavesii)
*	1	GWAILO (Shavesii)
0	2	M-DRONE FTO

Wildcards		
Min	Max	
0	1	SHESKIIN
0	1	CORAX HASHT (Nox, Shaveshii)
0	1	VICTOR MESSER (Shaveshii)
0	1	AÏDA SWANSON FTO (Nox)
0	1	AGENT DUKASH FTO

FIRETEAM BONUS CHART

Fireteam Level	Bonus
Level 1	Fireteam members are activated with a single Regular Order
Level 2	BS Attack (+1 SD)
Level 3	+3 Discover and +1 Dodge
Level 4	+1 BS
Level 5	Sixth Sense

Parler de la FT en général, de ses usages possibles, de ses contraintes, etc pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Suspendisse potenti. Suspendisse rhoncus lorem at sodales facilisis. Duis sollicitudin ipsum eget ex interdum tincidunt nec ornare odio. Sed aliquam, est consequat volutpat condimentum, erat diam iaculis libero, sit amet gravida nulla lacus vitae lectus. Vestibulum pulvinar bibendum nisl at dictum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Nam vitae tempor risus. Aliquam vulputate nulla vitae elit laoreet, at gravida nibh molestie. Vestibulum tristique auctor odio, et commodo purus blandit in. Vestibulum sollicitudin

pellentesque risus, ut laoreet nulla tincidunt eget. Fusce consequat est non purus tincidunt molestie.

Donec hendrerit quam eget diam sollicitudin, eget malesuada diam fermentum. Duis lobortis aliquet eros at interdum. Morbi suscipit condimentum neque, non lacinia nulla maximus vitae. Mauris vitae feugiat leo. Vivamus eleifend ipsum et cursus rutrum. Phasellus nunc risus, laoreet a venenatis sit amet, elementum vitae nibh. Nam a eros hendrerit, sollicitudin lacus vel, porttitor mauris. Nam eget sollicitudin orci. Mauris fringilla rutrum neque, at iaculis leo porta at. Nulla cursus ante a mollis posuere. Vestibulum accumsan ipsum in odio blandit, sit amet lacinia elit porttitor. Praesent maximus quam ipsum, id vehicula massa euismod eu. Donec malesuada placerat tellus id aliquet. Mauris egestas massa id urna consequat elementum. Quisque egestas laoreet turpis vitae luctus. Nulla congue lorem non felis posuere, at laoreet magna interdum.

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

CONCLUSION : Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus

Listes d’armées

Exemples de listes d’armées.
Préciser les scénarios pour lesquels elles sont pensées.
Indiquer le raisonnement lors de leurs créations.

Exemple de liste pour la faction

Sneak - Nazeem
Shasvastii Expeditionary Force -

Fireteams Chart

Max. Points: 300 | SWC 4 | Points 299

New group | New reinforcements group | Spec-Ops

Name	Weaponry | Equipment	Melee Weapons	SWC	C
Main Section			4	299
GROUP 1 10			4	262
SPECULO KILLER	Boarding Shotgun, Nanopulser, Smoke Grenades	Silenced Pistol, Monofilament CC Weapon	1	26
SPECULO KILLER (Minelayer)	Combi Rifle, Nanopulser, Shock Mine, Smoke Grenades	Silenced Pistol, Monofilament CC Weapon	1.5	31
CALIBAN (Forward Observer)	Vulkan Shotgun, Flash Pulse(+1B), D-Charges	Pistol, CC Weapon(PS=5)	0	26
CALIBAN (Engineer, Deactivator)	Submachine Gun, Pulzar, D-Charges | GizmoKit	Pistol, CC Weapon(PS=5)	0	28
CALIBAN (Multispectral Visor L1)	Spitfire, D-Charges	Pistol, CC Weapon(PS=5)	1.5	36
SHROUDED (Hacker, Killer Hacking Device)	Combi Rifle, Shock Mine	Pistol, CC Weapon	0	26
SEED-SOLDIER (Paramedic)	Combi Rifle, Panzerfaust, Chest Mine | MediKit	Pistol, PARA CC Weapon	0	18
MENTOR (Lieutenant)	Vulkan Shotgun	CC Weapon, Breaker Pistol	0	20
IKADRON	Light Flamethrower(+1B)	Pistol, PARA CC Weapon(-3)	0	11
AGENT DUKASH (Parachutist [Dep. Zone])	MULTI Rifle, Nanopulser, D-Charges	Viral Pistol, Viral CC Weapon(PS=7)	0	40
GROUP 2 3 2 1			0	37
IKADRON	Light Flamethrower(+1B)	Pistol, PARA CC Weapon(-3)	0	11
R-DRONE	Flash Pulse	PARA CC Weapon(-3)	0	7
R-DRONE	Flash Pulse	PARA CC Weapon(-3)	0	7
TAIGHA		Viral CC Weapon(PS=7)	0	6
SĀCHĀ	Flash Pulse, E/M Grenades(+1B)	Stun Pistol(+1B), CC Weapon	0	6

Code de la liste :
glsKc2hhc3Zhc3RpaQ5TbmVhayAtIE5hemVlbYEsAgEBAAoAgfcBAgAAgfcBAwAAghABBQAAghABBAAAghABCAAAgfUBCQAAggABBAAAhQwBBgAAghQBAQAAheoBAgACAQAFAIIUAQEAAIH%2FAQEAAIH%2FAQEAAIUQAQIAAIdSAQEA

Curabitur ullamcorper vitae velit a volutpat. Nam vitae interdum augue, rhoncus congue arcu. Sed fringilla magna in pretium iaculis. Curabitur vulputate interdum augue, ac consequat ante egestas vel. Integer purus velit, sodales non nulla vel, accumsan sodales velit. Duis mollis accumsan risus, sit amet consectetur est tincidunt ut. Vivamus a rutrum leo, eget porta magna. Mauris consectetur sapien lorem, eget ultrices felis ultrices dignissim. Ut placerat feugiat nunc in accumsan. Vivamus sollicitudin, ipsum ut dictum iaculis, nisl eros interdum enim, quis sodales nulla felis vestibulum erat. Sed a rutrum nulla, vel rhoncus nisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Etiam eu justo vel urna facilisis lacinia.

Guide d'achat

Vous trouverez ici les achats conseillés pour commencer à collection l'armée SEF.
Un tableau reprenant toutes les troupes de la faction et où les trouver dans la gamme de produit Corvus Belli est également présentée.

Pour commencer

Shasvatii Action Pack
Lien vers la boutique officielle :
https://store.corvusbelli.com/en/infinity/wargame/packs/shasvastii-action-pack

L'action pack est le point de départ le plus évident d'une armée. Celui des shasvastii est particulièrement bon puisque toutes les troupes disponibles ici sont très jouables. Si on devait lui trouver un défaut, on pourrait dire qu'il est peu probable que vous jouiez 3 nox dans vos listes d'armées. Mais en attendant d'agrandir votre collection vous pourrez utiliser les nox pour proxy d'autres troupes avec la même silhouette.

Continuer sa collection

Combined Army Drone Remote Pack
Lien vers la boutique officielle :
https://store.corvusbelli.com/en/infinity/wargame/miniatures/combined-army-drone-remotes-pack
Que ce soit le Q-Drone, le R-Drone ou le M-Drone, les drones sont des éléments présents dans beaucoup de listes shasvastii. Vous en trouverez toujours l'utilité et il vous faudra-même probablement en acheter une seconde à mesure que vous collection grandira.

Combined Army Drone Remote Pack
Lien vers la boutique officielle :
https://store.corvusbelli.com/en/infinity/wargame/miniatures/combined-army-drone-remotes-pack
Autre drone incontournable de l'armée, l'ikadron est incroyable pour son coût. Récupérez-en 2 pour augmenter le nombre d'ordre de votre armée !

Toute la gamme

Nom de la troupe	Nom du pack contenant la figurine	Lien boutique officielle
Agent Dukash	Agent Dukash (MULTI Rifle)	lien
Aïda Swanson	Aïda Swanson, Submondo Smuggler (Submachine gun)	lien
Cadmus-Naish Agent Sheskiin	Shasvastii Action Pack	lien
Cadmus-Soldier	Shasvastii Expansion Pack Alpha	lien
Caliban	Shasvastii Action Pack	lien
Corax Hasht	Dire Foes 10 : Slave Trophy	OOP
E-Drone	Combined Army Drone Remote Pack	lien
Glyph Warcor	Pre-Order Pack Next Wave	Non disp.
Gwailo	Shasvastii Action Pack	lien
Haiduk	Shasvastii Expansion Pack Alpha	lien
Ikadron	Combined Army Expansion Pack Alpha	lien
Jayth Cutthroat	Shasvastii Expansion Pack Gamma	lien
Malignos	Shasvastii Action Pack	lien
	Combined Army Shasvastii Expansion Pack Beta	lien
M-Drone	Combined Army Drone Remote Pack	lien
Med-Tech Obsidon	Combined Army Support Pack	lien
Nox	Shasvastii Action Pack	lien
	Shasvastii Nox Troops	lien
Oktavia	Oktavia Grímsdóttir, Icebreaker Harpooner	lien
Q-Drone	Combined Army Drone Remote Pack	lien
R-Drone	Combined Army Drone Remote Pack	lien
Sphinx	Shasvastii Sphinx (TAG)	lien
Noctifer	Shasvastii Noctifers (Missile Launcher)	lien
	Shasvastii Expansion Pack Gamma	lien
	Combined Army Action Pack	lien
Mentor	Shasvastii Action Pack	lien
	Shasvastii Expansion Pack Alpha	lien
Seed-Soldier	Shasvastii Expansion Pack Alpha	lien
Shrouded	Shasvastii Action Pack	lien
	Combined Army Shasvastii Expansion Pack Beta	lien

Nom de la troupe	Nom du pack contenant la figurine	Lien boutique officielle
Slave Drone	Combined Army Support Pack	lien
Speculo Killer	Speculo Killer (Boarding Shotgun)	lien
Taigha	Taigha Creatures	lien
T-Drone	Combined Army Drone Remote Pack	lien
Tensho	Shasvastii Expansion Pack Gamma	lien
Victor Messer	Combined Army Action Pack	lien
	Infinity - Combined Army Booster Pack Beta	OOP

Ce tableau ne contient que les figurines disponibles actuellement ou la dernière version disponible si elles sont OOP. Il existe d'autre pack et blister plus ancien, vous pouvez retrouver toutes les références qui ne sont plus produites sur le site human-sphere.

Pour finir

Mots de la fin

Remerciements

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras auctor mi vitae orci pellentesque, suscipit vehicula sem volutpat. Nam vel mollis orci. Vestibulum nec nunc a ante ornare scelerisque. Nam laoreet, diam a finibus ornare, tortor nunc pulvinar nulla, nec faucibus mauris ex quis metus. Vivamus id malesuada sapien. Maecenas at lorem in neque mollis dapibus. Phasellus erat est, suscipit vitae vehicula nec, molestie at lacus. Nulla facilisi. Cras in lorem vel nibh pulvinar porttitor sit amet et sapien. Quisque sollicitudin diam lacinia porttitor feugiat. Suspendisse a imperdiet dui. Quisque ac eleifend diam. Ut viverra risus eget ultricies pulvinar. Cras eu imperdiet mauris, eu aliquam ligula.

Etiam venenatis dignissim venenatis. Nunc ac auctor orci. Vivamus purus magna, hendrerit id pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Liens utiles

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Cras auctor mi vitae orci pellentesque, suscipit vehicula sem volutpat. Nam vel mollis orci. Vestibulum nec nunc a ante ornare scelerisque. Nam laoreet, diam a finibus ornare, tortor nunc pulvinar nulla, nec faucibus mauris ex quis metus. Vivamus id malesuada sapien. Maecenas at lorem in neque mollis dapibus. Phasellus erat est, suscipit vitae vehicula nec, molestie at lacus. Nulla facilisi. Cras in lorem vel nibh pulvinar porttitor sit amet et sapien. Quisque sollicitudin diam lacinia porttitor feugiat. Suspendisse a imperdiet dui. Quisque ac eleifend diam. Ut viverra risus eget ultricies pulvinar. Cras eu imperdiet mauris, eu aliquam ligula.

Etiam venenatis dignissim venenatis. Nunc ac auctor orci. Vivamus purus magna, hendrerit id pulvinar eget, pulvinar eu est. Proin facilisis eleifend neque at sagittis. Cras consequat semper luctus. Curabitur id dignissim metus. Suspendisse nibh risus, vulputate nec tempus vitae, rhoncus at ipsum. Donec fermentum, ante sed auctor maximus, turpis risus dignissim risus, quis tempus metus nunc ut diam. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque eget nisi hendrerit, vulputate lacus et, pellentesque ex. Donec et leo auctor, egestas lectus ut, facilisis eros. Praesent id ipsum ac nulla sodales scelerisque at eu purus. Praesent porttitor posuere urna non tempor. Maecenas sollicitudin, massa sit amet sollicitudin sollicitudin, neque ligula pharetra magna, vel dapibus massa diam sit amet ligula. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Glossaire

Liste des termes utilisés peu clairs et leurs définitions

ARO : Automatic Reaction Order, voir ORA.
CB : Corvus Belli, la société qui produit Infinity the Game.
DZ : ezeze
FO : ezeze
FT, Fireteam : Un groupe de figurine qui s'active en même temps. Voir les règles sur le wiki.
Fork : un fork est une situation dans laquelle l'adversaire n'a pas de bonne solution. Typiquement : une troupe équipée d'une arme de tir classique et d'une arme à gabarit déclare move devant une troupe ennemie. Si la troupe ennemie déclare Dodge, vous déclarez tir avec l'arme classique et si la troupe ennemie déclare tir, vous tirez avec l'arme à gabarit pour toucher sans faire de jet.
HMG : ezez
HRL : ezezez
ITS : ezez
MSR : ezeze
MSV : ezeze
OOP : Out Of Production, figurine qui n'est plus produite par CB. Cherchez les offres d'occasions !
ORA : ezez
Pom-poms : troupes qui servent avant tout à générer un ordre régulier et qui ne seront probablement jamais activées.
Prone : ezze
Proxy : Utiliser une figurine d'une troupe pour représenter une autre. Infinity est très proxy-friendly, il est parfaitement acceptable, même en tournoi officiel, d'utiliser des proxys. Attention cependant les deux troupes doivent avoir la même silhouette (S2, S3, etc.)
SEF : Shasvastii Expeditionary Forces, la sectorielle discutée dans ce document.
SMG : ezeze
TAG : zeze
Vanilla : Désigne l'armée générale qui contient les sectorielles. Pour SEF, l'armée vanilla est l'armée combinée (Combined Army).
VMS : Viseur Multi Spectral, équipement, wiki.
ZD : ezez